

(19)대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. 6
G06F 17/50(조기공개)

(11) 공개번호 특1999-0068557
(43) 공개일자 1999년09월06일

(21) 출원번호	10-1999-0020238
(22) 출원일자	1999년06월02일
(71) 출원인	홍건표 서울특별시 동대문구 이문3동 256-160 17/8 임기환 서울특별시 도봉구 창3동 502-16
(72) 발명자	홍건표 서울특별시 동대문구 이문3동 256-160 17/8 임기환 서울특별시 도봉구 창3동 502-16
(74) 대리인	박영순

심사청구 : 있음

(54) 월드와이드웹에서의실시간영상합성방법

요약

본 발명에서는 사용자가 인터넷에 접속하여 웹상에서 실시간으로 개인의 의류 코디, 건축물의 배치 등을 할 수 있도록 하여 현재 이슈가 되고있는 인터넷 쇼핑물에서도 유용하게 사용될 수 있는 월드 와이드 웹(WWW: World wide web)에서의 실시간 영상합성방법에 대하여 공개한다. 본 발명에 따른 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법은 사용자가 자신의 컴퓨터를 모델을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하는 제 1 과정; 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상, 이 베이직 영상에 배치되는 데이터이미지를 선택하는 제 2 과정; 및, 사용자가 선택한 베이직 영상과 데이터이미지가 소정 데이터베이스로부터 추출되어 화면에 코디네이션 되는 제 3 과정을 기본으로 포함하고, 선택적으로 상기 과정에서 선택한 데이터이미지의 정보를 선택적으로 화면에 보여줄 수 있고 사용자에게 의해 변경 여부를 선택할 수 있도록 할 수 있으며, 또한 사용자의 선택에 의해 화면에 합성된 영상물이 화면의 일정구획에 연속적으로 배치되거나 프린트 출력되도록 할 수 있는 것이다.

대표도

도2

색인어

월드 와이드 웹, 실시간, 영상합성방법

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명에 따른 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성에 필요한 자료를 가공하는 과정을 보인 순서도.

도 2는 본 발명에 따른 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법에 설명하기 위한 순서도.

발명의 상세한 설명

발명의 목적

BEST AVAILABLE COPY

발명이 속하는 기술 및 그 분야 종래기술

본 발명은 월드 와이드 웹(WWW: World wide web)에서의 실시간 영상합성방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 사용자가 인터넷에 접속하여 웹상에서 실시간으로 개인의 의류 코드, 건축물의 배치 등을 할 수 있도록 하여 현재 이슈가 되고 있는 인터넷 쇼핑물에서도 유용하게 사용될 수 있는 영상합성방법에 관한 것이다.

컴퓨터 분야에서 영상합성기술은 널리 쓰이고 있으나, 일반적으로는 독립된 프로그램을 이용하여 단독적으로 머리 합성 등에 사용되고 있는 정도이다. 이 기술은 프로그램 안에 제공되는 자료만을 합성할 수 있는 것으로, 그 자료가 한정되어 있기 때문에 수요자의 다양한 연출을 받아드리기 힘들고 또한 자료의 개수를 늘리고자 하는 경우에는 프로그램 자체를 수정해야 하는 등의 문제를 갖고 있다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

따라서 본 발명의 목적은 사용자가 인터넷에 접속하여 별도의 기술없이 웹상에서 영상의 크기 조절, 자동 합성 및 영상물의 이동이 가능토록 한 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법을 제공하는 데에 있다.

본 발명의 다른 목적은 데이터베이스와 실시간 연동하여 무제한의 데이터들을 합성 가능토록 하여 데이터의 개수에 제한을 받지 않고 원하는 연출을 할 수 있도록 한 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법을 제공하는 데에 있다.

즉, 본 발명은 아직까지 웹의 경우 웹 디자이너 또는 관리자 등이 만들어 놓은 틀 안에서만 동적으로 움직이는 영상물만을 다루었는데 반해, 선택적으로 어떠한 베이직 영상에 데이터이미지(제품이미지)를 입혀볼 수 있고, 또한 이들 영상물의 위치 및 크기를 선택적으로 조절 내지는 조정할 수 있도록 한 것이다. 예를 들면, 의류 코드의 경우에는 웹상에서 자신의 몸이나 마네킹 등의 체형 영상에 자신이 선택한 여러 가지 옷들을 입혀 볼 수 있고, 자동차에 적용하는 경우에는 자동차 외장을 자신이 직접 디자인 할 수 있으며, 또한 주택의 가구배치 등도 직접 해 볼 수 있다.

발명의 구성 및 작용

본 발명의 목적을 달성하기 위한 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법은, 사용자가 자신의 컴퓨터를 모뎀을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하는 제 1 과정과; 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상, 이 베이직 영상에 배치되는 데이터이미지를 선택하는 제 2 과정; 및, 사용자가 선택한 베이직 영상과 데이터이미지가 소정 데이터베이스로부터 추출되어 화면에서 코디네이션 되는 제 3 과정을 포함하는 데에 특징이 있다.

또한 상기 과정에서 선택한 데이터이미지의 정보를 선택적으로 화면에 보여줄 수 있을 뿐 아니라 사용자에 의해 그 변경 여부를 선택할 수 있도록 할 수 있으며, 사용자의 선택에 의해 화면에 합성된 영상물이 화면의 일정구획에 연속적으로 배치되거나 프린트 출력되도록 할 수도 있다.

본 발명은 사용자가 자신의 컴퓨터를 모뎀을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하는 제 1 과정; 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상을 선택하여 화면으로 가져오는 제 2 과정; 및, 사용자의 선택하는 데이터이미지를 차례로 화면으로 가져와 베이직 영상에 코디네이션 되는 제 3 과정을 포함하여 구성될 수도 있다.

이 경우에 있어서도 선택한 데이터이미지의 정보를 차례로 화면에 보여주고 그 변경 여부를 선택할 수 있도록 할 수 있으며, 사용자의 선택에 의해 화면에 합성된 영상물이 화면의 일정구획에 연속적으로 배치되거나 프린트 출력되도록 할 수 있다.

이러한 본 발명의 과정은 사용자의 선택에 의해 프로그램이 구동되면서 진행되는 것으로, 여기에 사용되는 베이직 영상, 투명이미지로 구현된 데이터이미지 및 상기 데이터이미지의 정보, 위치 및 크기 등은 관리자에 의해 미리 소정의 데이터베이스에 저장된다. 또한 이들 데이터들은 관리자가 디지털카메라로 촬영하고 영상을 픽셀화하여 이미지 처리하고, 그 크기 및 위치 정보와 기타 제품 정보를 입력하는 과정에 의해 연속적으로 보충된다.

이하, 본 발명에 따른 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법에 대한 바람직한 실시예를 보인 첨부도면을 참조하여 보다 상세히 설명하고자 한다.

도 1은 의류 코드를 위한 프로그램으로서 관리자에 의해 제품데이터를 가공하는 프로그램 순서를 보인 것이며, 이를 구체적으로 설명하면 다음과 같다.

먼저 관리자는 해당 웹을 구동하는 프로그램에 접속(S10)하여 관리자 메뉴에서 저장할 제품의 유형과 특징 등을 입력하여(S11) 데이터베이스(DB)에 저장하게 되고(S12), 또한 제품을 디지털카메라로 촬영하여 픽셀화 한 제품의 투명이미지를 그 위치와 크기를 조정하여(S13)(S14) 역시 소정의 데이터베이스에 저장하게 되는데(S15), 이의 진행은 다음에 예시한 프로그램에 의해서 진행된다.

데이터의 입력과 저장 관련 프로그램(관리자 메뉴) 프로그램 관리자는 이 프로그램을 이용하여 제품의 유형과 특징, 기타일

반정보, 제품이미지 및 그 위치와 크기 등을 데이터베이스에 입력하게 된다.

1) 제품의 유형 및 특징 입력관리자는 이 프로그램에서 제시되는 소정의 테이블에서 제품의 유형 및 특징 등을 입력한다.

```
<%On Error Resume NextSep = Request.QueryString("SEP")
```

```
'////////..<종락>
```

```
StrSQL = "SELECT MAX(" & col_1 & ") FROM " & tbl_nameSet tmpSeq = Session("Conn").Execute (strSQL)
```

```
If varType(tmpSeq(0)) = 1 OR varType(tmpSeq(0)) = 0 ThenAdcol_1 = 1ElseAdcol_1 = cint(tmpSeq(0)) + 1End  
IfStrSQL_1 = "INSERT INTO " & tbl_name & " values(" & adcol_1 & ", " & col_2 & ", " & col_3 & ")If tbl_name =  
"NAME_CODE" ThenStrSQL_1 = strSQL_1 & ", " & col_4 & ")ElseStrSQL_1 = strSQL_1 & ")End '////////..<하락>
```

%>2) 제품이미지 입력관리자는 이 프로그램을 통하여 상기에서와 같이 먼저 데이터베이스에 입력한 제품의 유형별로 관련정보와 제품이미지를 입력 저장한다. 여기서 관련정보로는 순번, 크기, 제품명, 상,하의간 넣어 입는가?, 위치, 옷의 폭과 길이, 제조회사명 등이 포함된다.

```
<%On Error Resume NextSession("Conn").RollBackTrans
```

```
serial = Request.Form("serial")
```

```
large = Request.Form("LARGE_CODE")
```

```
small = Request.Form("SMALL_CODE")
```

```
name = Request.Form("NAME_CODE")
```

```
zorder = Request.Form("ZORDER")
```

```
x_pos = Request.Form("FLD_X")
```

```
y_pos = Request.Form("FLD_Y")
```

```
p_width = Request.Form("pic_Width")
```

```
p_height = Request.Form("pic_Height")
```

```
pdt_path = Request.Form("pdt_path")
```

```
prepdt_path = Request.Form("prepdt_path")
```

```
desc = Request.Form("desc")
```

```
company_code = Request.Form("COMPANY_CODE")
```

```
tbl_name = "PRODUCT"strSQL = "INSERT INTO PRODUCT VALUES (" & serial & ", " & large & ", " & small & ", " & name & ", " & zorder & ", " & x_pos & ", " & y_pos & ", " & p_width & ", " & p_height & ", " & pdt_path & ", " & prepdt_path & ", " & desc & ", " & company_code & ")"Session("Conn").BeginTrans
```

```
Session("Conn").Execute strSQL
```

```
'////////..<하락>
```

%>3) 제품이미지 데이터의 위치와 크기 조정관리자는 이 프로그램 진행에 따라 별도 촬영한 제품 이미지 정보를 드래그하여 각 베이직 영상의 크기에 맞게 픽셀화 및 투명 이미지화한 후 그 위치값과 크기값등을 부여하여 저장한다. 즉, 위치와 크기는 베이직 영상에 따라 달라지게 되므로 각 베이직 영상에 맞는 각각의 위치 및 크기 정보를 별도 저장하고 제품의 투명이미지는 상기 정보에 연동되도록 구성한다.

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">var incr = 10;var flag = "fix";var curTag;////////// 이미지를 Controller를 이용해 좌표와 넓이, 높이를 조정한다.
```

```
function beginculc() {//////// 이미지의 초기설정FRONT_IMG.style.pixelWidth = 50;
```

```

FRONT_IMG.style.pixelHeight = 100;

posX = parseInt(FRONT_IMG.style.posLeft);

posY = parseInt(FRONT_IMG.style.posTop);

document.all.FLD_X.value = posX;

document.all.FLD_Y.value = posY;

pixWidth = FRONT_IMG.style.pixelWidth;

pixHeight = FRONT_IMG.style.pixelHeight;

document.all.pic_Width.value = pixWidth;

document.all.pic_Height.value = pixHeight;

}function init(i) {///// 프로그램 시작 전 변수의 초기화 1incr = i;}function init_2(str) {///// 프로그램 시작 전 변수의 초기
화 2flag = str;}function mvImg(str) {///// controller를 이용해 이미지를 옮긴다switch(str) {case
'left':FRONT_IMG.style.posLeft -= incr;

document.all.FLD_X.value = FRONT_IMG.style.posLeft;

break;case 'right':FRONT_IMG.style.posLeft += incr;

document.all.FLD_X.value= FRONT_IMG.style. posLeft;

break;case 'up':FRONT_IMG.style.posTop -= incr;

document.all.FLD_Y.value = FRONT_IMG.style. posTop;

break;case 'down':FRONT_IMG.style.posTop += incr;

document.all.FLD_Y.value =FRONT_IMG.style. posTop;

break;}}function szImg(str) {///// controller를 이용해 이미지의 크기를 조절한다.

switch(str) {case "plus":if(flag == "width") {FRONT_IMG.style.pixelWidth += incr;

document.all.pic_Width.value = FRONT_IMG.style. pixelWidth;

} else if(flag == "height") {FRONT_IMG.style.pixelHeight += incr;

document.all.pic_Height.value =FRONT_IMG.style. pixelHeight;

}else {FRONT_IMG.style.pixelWidth += incr;

FRONT_IMG.style.pixelHeight += incr;

document.all.pic_Width.value = FRONT_IMG.style. pixelWidth;

document.all.pic_Height.value =FRONT_IMG.style. pixelHeight;

}break;case "minus":if(flag == "width") {FRONT_IMG.style.pixelWidth -= incr;

document.all.pic_Width.value = FRONT_IMG.style. pixelWidth;

} else if(flag == "height") {FRONT_IMG.style.pixelHeight -= incr;

document.all.pic_Height.value= FRONT_IMG.style. pixelHeight;

```

```
}else{FRONT_IMG.style.pixelWidth += incr;
```

```
FRONT_IMG.style.pixelHeight += incr;
```

```
document.all.pic_Width.value = FRONT_IMG.style.pixelWidth;
```

```
document.all.pic_Height.value = FRONT_IMG.style.pixelHeight;
```

```
}break;}}////////// 드래그 앤 드롭(Drag and drop)기능을 추가시켜 쉽게 위치를 잡을 수 있게 한다.
```

```
function startDrag() {///// 드래그를 시작하였을 때, 실행되는 함수var newLeft = 0;var newTop = 0;if ((event.button == 1) && (curTag != null)) {
```

```
newLeft = event.clientX - document.all.imgDiv.offsetLeft - parseInt((curTag.offsetWidth / 100));
```

```
document.all.FLD_X.value = parseInt(newLeft);
```

```
if (newLeft < 0)newLeft = 0;curTag.style.pixelLeft = newLeft;
```

```
newTop = event.clientY - document.all.imgDiv.offsetTop - parseInt((curTag.offsetHeight / 100));
```

```
document.all.FLD_Y.value = parseInt(newTop);
```

```
if (newTop < 0)newTop = 0;curTag.style.pixelTop = newTop;
```

```
event.returnValue = false;
```

```
event.cancelBubble = true;
```

```
}}function dttDrag() {///// 드래그가 시작 되었는지를 알아내는 함수if ("IMG"==event.srcElement.tagName)
```

```
event.returnValue=false;
```

```
}function initDrag() {///// 드래그 프로그램이 시작되기전 변수와 객체의 초기화if ((event.button==1) && (event.srcElement.tagName=="IMG"))
```

```
curTag = event.srcElement;
```

```
}document.ondragstart = dttDrag;
```

```
document.onmousedown = initDrag;
```

```
document.onmousemove = startDrag;
```

```
document.onmouseup = new Function("curTag = null")
```

```
</SCRIPT><SCRIPT FOR="BACK_IMG" EVENT="onmousedown" LANGUAGE="JavaScript">///// 배경이미지 드래그의 무효화event.cancelBubble = true;
```

```
</SCRIPT>도 2는 사용자가 웹상의 프로그램에 접속하여 의류 코디네이션을 하는 과정을 보인 것으로, 이 과정은 다음의 프로그램에 의해 진행된다.
```

먼저 사용자가 자신의 컴퓨터를 모뎀을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하여(S20), 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상 즉 체형을 선택한 후(S22) 차례대로 상,하의 여부, 옷 종류, 브랜드 등을 선택하면(S24) (S24a) (S24b) 이에 따른 결과로 데이터베이스에서 검색되어 화면에 출력되고(S26) 별도의 지시된 화면을 출력하여 사용자의 선택에 따라 검색결과를 화면에 별도의 창을 만들어 넣거나(S28) 화면에 영상물의 코디네이션을 진행하여 출력하거나(S28a) 또는 사용자의 마음에 들지 않는 경우 처음으로 돌아가 다시 체형부터 다시 선택하는 과정을 진행하게 되는 것이다.

이하, 이 과정에 사용되는 일련을 프로그램을 소개하면 다음과 같다.

데이터의 검색 및 코디 관련 프로그램1)데이터의 검색웹 접속후 사용자는 다음의 프로그램의 진행에 따라 자신이 선택하고자 하는 체형 및 제품을 각 유형별로 선택하게 된다.

```

<%On Error Resume NextbodyType = Request.Cookies("selectedBodyType")

smallCode = Request.Form("SMALL_CODE")

nameCode = Request.Form("NAME_CODE")

companyCode = Request.Form("COMPANY_CODE")

strSQL_1 = "SELECT * FROM product WHERE sm_part='" & smallCode & "' AND na_part='" & nameCode & "' AND
co_part='" & companyCode & "'"Set Rs_1 = Server.CreateObject("ADODB.RecordSet")

Rs_1.Open strSQL_1, Session("Conn"), 1

i = 0Do While NOT Rs_1.EOF

i = i + 1Rs_1.MoveNext

LoopRs_1.MoveFirst

%>/////..<중략>

<FORM Name="MYFORM" METHOD="POST" Action="addhanger.asp">

<%br = Chr(13) & Chr(10)Response.Write "<TABLE BORDER=0>" & br

i = 1Do While NOT Rs_1.EOF

If i ThenResponse.Write "<TR><TD><INPUT TYPE='RADIO'NAME= 'CLOTH'VALUE =" & Rs_1(0) & "'
CHECKED></TD>"

Response.Write "<TD>" & Rs_1(11) & br & "</TD>"

i = 0ElseResponse.Write "<TR><TD> <INPUT TYPE='RADIO'NAME= 'CLOTH' VALUE=" & Rs_1(0) & "'></TD>"

Response.Write "<TD>" & Rs_1(11) & br

End IfResponse.Write "</TR>" & br

Rs_1.MoveNext

Loop%>/////..<하략>

2) 검색된 데이터의 결과 출력다름 프로그램에 의해 앞에서 검색하였던 결과를 보여줌과 동시에 화면에 합성된 결과를 보
여주게 된다.

<%On Error Resume NextDim productDim strSQLDim Rsi = clnt(Session("NumRec"))reDim product(i)reDim strSQL(i)
reDim Rs(i)bodyType = Request.Cookies("selectedBodyType")

/////..<중략>

If bodyType = 1 ThenaddInt = tmp_1subInt = tmp_2ElseIf clnt(bodyType) = 2 ThenaddInt = tmp_1subInt =
tmp_2ElseaddInt = tmp_1subInt = tmp_2End IfFor j = 0 To i 1Product(j) = Request.Cookies("selectedCodyProduct")
("item" & j+1)

NextFor j = 0 To i 1StrSQL(j) = "SELECT * FROM PRODUCT WHERE SERIAL_NUM='" & product(j) & "'"NextFor j = 0
To i 1Set Rs(j) = Server.CreateObject("ADODB.RecordSet")

Rs(j).Open strSQL(j), Session("Conn"), 1

Next%><SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">function pos() {<%br = Chr(13) & Chr(10)For j = 0 To i 1Response.Write
"FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.posTop = " & Rs(j)(6) & ";" & br

```

```

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.posLeft = " & Rs(j)(5) & "+" & subint & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.pixelWidth = " & Rs(j)(7) & "+" & addint & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.pixelHeight = " & Rs(j)(8) & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.zIndex = " & Rs(j)(4) & ";" & br & br

Next%>}</SCRIPT>////////.<중략>

<%If clnt(bodyType) = 1 ThenResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "<IMG ID='BACK_IMG' SRC='./img/fata.jpg' STYLE='position:absolute; top:0; left:0'>"

Response.Write "</DIV>" & br

ElseIf clnt(bodyType) = 2 ThenResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "<IMG ID='BACK_IMG' SRC='./img/middlea.jpg' STYLE='position:absolute; top:0; left:0'>"

Response.Write "</DIV>" & br

ElseResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "<IMG ID='BACK_IMG' SRC='./img/thina.jpg' STYLE='position:absolute; top:0; left:0'>"

Response.Write "</DIV>" & br

End IfFor j = 1 To iResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "<IMG ID='FRONT_IMG_" & j & "' SRC=" & Rs(j-1)(9) & "STYLE='position:absolute;top:-10;left:-10;width:10px;height:15px;z-order:1'>" & br

Response.Write "</DIV>"

Next%>////////.<하략>

3) 검색 결과 화면 보기<%> <생략>For j = 0 To i - 1product(j) = Request.Cookies("selectedCodyProduct")
("item" & j + 1)

NextFor j = 0 To i - 1strSQL(j) = "SELECT * FROM PRODUCT WHERE SERIAL_NUM=" & product(j) & ""NextFor j = 0
To i - 1Set Rs(j) = Server.CreateObject("ADODB.RecordSet")

Rs(j).Open strSQL(j), Session("Conn"), 1

Next%>////////.<중략>

<HEAD><SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">function pos() {//////// 이미지의 위치와 넓이, 높이를 지정해줌<br = Chr
(13) & Chr(10)For j = 0 To i - 1Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.posTop = " & Rs(j)(6) & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.posLeft = " & Rs(j)(5) & "+" & subint & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.pixelWidth = " & Rs(j)(7) & "+" & addint & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.pixelHeight = " & Rs(j)(8) & ";" & br

Response.Write "FRONT_IMG_" & j + 1 & ".style.zIndex = " & Rs(j)(4) & ";" & br & br

Next%>}</SCRIPT><!-- <중략> <BODY onload="pos();"><Div ID="TITLE"><H1> View </H1></DIV><%> <하략>
의 실제 배치 HTML 처리If clnt(bodyType) = 1 ThenResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "<IMG ID='BACK_IMG' SRC='./img/fata.jpg' STYLE='position:absolute; top:0; left:0'>"

```

Response.Write "</DIV>" & br

ElseIf cint(bodyType) = 2 ThenResponse.Write "<DIV>"

Response.Write ""

Response.Write "</DIV>" & br

ElseResponse.Write "<DIV>"

Response.Write ""

Response.Write "</DIV>" & br

End IfFor j = 1 To iResponse.Write "<DIV>"

Response.Write "" & br

Response.Write "</DIV>"

Next%>////...<하락>

이상에서는 본 발명의 일례로서 의류 코디 과정에 대해 설명하였으나, 본 발명은 이것 뿐 아니라 웹을 통해 구현되는 모든 영상합성에 널리 이용될 수가 있는 것이다.

발명의 효과

이상에서 상세히 설명하였듯이, 본 발명에 따른 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법은 인터넷 통신을 통하여 소정의 베이직 영상에 각종 제품의 투명이미지를 실시간으로 코디네이션 할 수 있는 것으로, 각종 신제품의 투명이미지가 그때 그때 관리자에 의해 가공 공급될 수 있어 인터넷 쇼핑물, 의류 코디, 자동차 외장 도색 등의 널리 이용될 수 있는 획기적인 것이라 하겠다.

(57)청구의 범위

청구항1

사용자가 자신의 컴퓨터를 모뎀을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하는 제 1 과정; 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상, 이 베이직 영상에 배치되는 데이터이미지를 선택하는 제 2 과정; 및, 사용자가 선택한 베이직 영상과 데이터이미지가 소정 데이터베이스로부터 추출되어 화면에 코디 되는 제 3 과정을 포함하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항2

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 과정과 제 3 과정 사이에 제 2 과정에서 선택한 데이터이미지의 자료값을 화면에 보여주고 변경 여부를 선택할 수 있도록 한 것을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항3

제 1 항에 있어서, 상기 제 3 과정 후에 사용자의 선택에 의해 화면에 합성된 영상물이 화면의 일정구획에 연속적으로 배치되거나 프린트 출력되도록 한 것을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항4

제 1 항에 있어서, 상기 제 3 과정의 소정 데이터베이스에는 제품의 유형 및 특성 데이터들, 관리자가 디지털카메라로 촬영하고 픽셀화한 제품의 투명이미지 및 제품이미지의 크기와 위치 정보가 저장되어, 사용자가 선택한 제품의 유형 및 특성 데이터들과 화면의 베이직 영상의 크기와 위치에 맞는 제품의 투명 이미지를 추출하여 코디네이션 하도록 한 것임을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항5

사용자가 자신의 컴퓨터를 모뎀을 통하여 소정 프로그램에 의해 구동되는 웹에 접속하는 제 1 과정; 사용자가 합성하고자 하는 물체의 베이직 영상을 선택하여 화면으로 가져오는 제 2 과정; 및, 사용자의 선택하는 데이터이미지를 차례로 화면으

로 가져와 베이직 영상에 표시 되는 제 3 과정을 포함하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항6

제 5 항에 있어서, 상기 제 3 과정에서 선택한 데이터이미지 자료값이 차례로 화면에 보여주고 변경 여부를 선택할 수 있도록 한 것을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항7

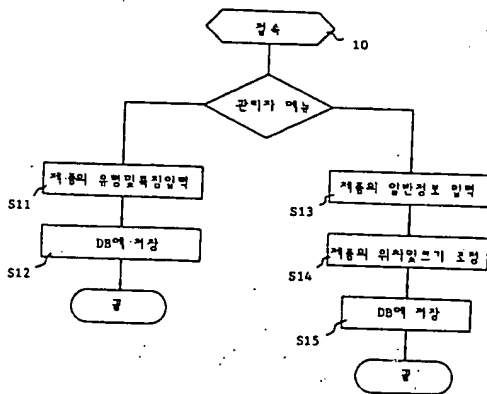
제 5 항에 있어서, 상기 제 3 과정 후에 사용자의 선택에 의해 화면에 합성된 영상물이 화면의 일정구획에 연속적으로 배치되거나 프린트 출력되도록 한 것을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

청구항8

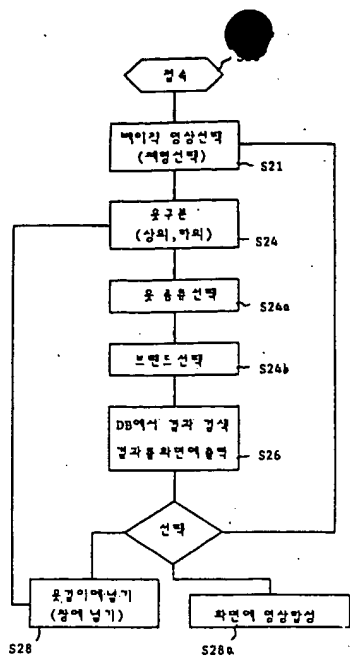
제 1 항에 있어서, 상기 제 3 과정의 소정 데이터베이스에는 제품의 유형 및 특성 데이터들, 관리자가 디지털카메라로 촬영하고 픽셀화한 제품의 투명이미지 및 제품이미지의 크기와 이치 정보가 저장되어, 사용자가 선택한 제품의 유형 및 특성 데이터들과 화면의 베이직 영상의 크기와 위치에 맞는 제품의 투명 이미지를 추출하여 코디네이션 하도록 한 것임을 특징으로 하는 월드 와이드 웹에서의 실시간 영상합성방법.

도면

도면1



도면2



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.